

Oppgave 2:

Design ein som ungdom likar og brukar, utan å bli avhengig, og ingen skal tene masse pengar på den.

	Mål	Korleis få til det? Appen bør ha denne type innhald / design / algoritme:
1	Appen er utforma slik at ungdom berre går inn på den når dei kjem på at dei har lyst til det. Dei kjenner ikkje press om å måtte inn.	
2	Appen er utforma slik at ungdom berre blir verande i den så lenge dei har tid. Eller ei avtalt lengde tid.	
3	Ungdommane slepp å kjenne på kjøpepress.	
4	I tillegg vil vi ...	

Appen sitt namn: _____